

Projekt: Portrait als Baustein-Mosaik

Hilfe 2 zu Aufgabe 3

Die Position eines Objektes bezieht sich, wenn nicht anders eingestellt, auf den Mittelpunkt des Objektes.

Bestimmen Sie die Koordinaten der roten Punkte in Abbildung 1 passend zu Ihrer Bühnengröße und Kostümgröße des Baustein-Objektes.

Um wie viele Einheiten verschieben sich die x- und y-Position des Pixels jeweils?

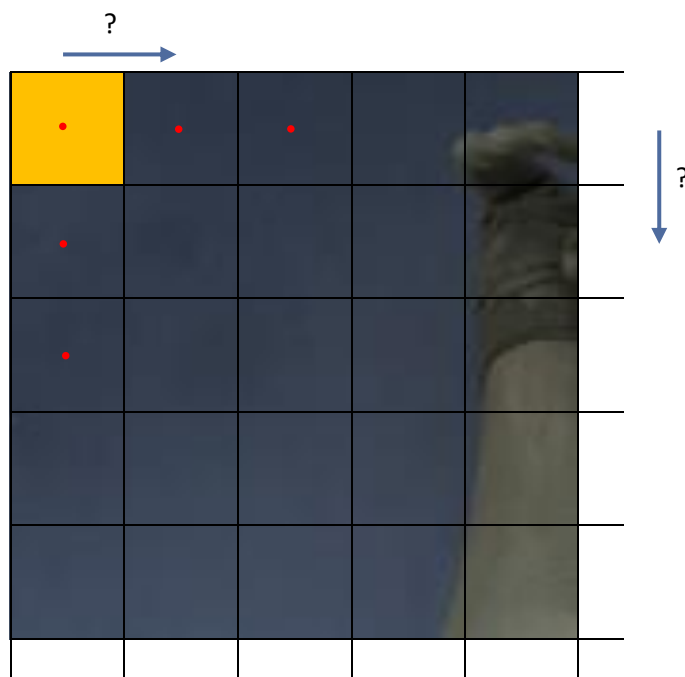


Abbildung 1: Wie verändert sich die Position des Baustein-Objektes?

Wie können Sie die notwendigen Verschiebungen des Baustein-Objektes mithilfe der Bausteine aus dem Bereich **Bewegen** (s. Abbildung 2) umsetzen? Je nachdem, wie Sie Ihren Algorithmus aufbauen, benötigen Sie unterschiedliche Bausteine.



Abbildung 2: hilfreiche Bausteine aus dem Bereich Bewegen